



TORNEO VFG



## CONVOCATORIA

### TORNEO VFG

- LA CUOTA DE INSCRIPCIÓN POR EQUIPO SERÁ DE **\$100,000.00 (CIEN MIL PESOS 00/100 M.N.) DIARIOS**
- EL TORNEO CONSTA DE TRES DÍAS, SIENDO OBLIGATORIA LA PARTICIPACIÓN EN LOS TRES DÍAS
- SE REALIZARÁ EN LAS FECHAS 15, 16 y 17 DE FEBRERO, EN LAS INSTALACIONES DE “RANCHO LOSMRES POTRILLOS” EN EL MUNICIPIO TLAJOMULCO DE ZUÑIGA, JALISCO.
- SE EFECTUARÁN LAS CHARREADAS DE LA SIGUIENTE MANERA:

<u>FECHA</u>		<u>CHARREADAS</u>
VIERNES	15	3 CHARREADAS
SÁBADO	16	3 CHARREADAS COLEADERO
DOMINGO	17	3 CHARREADAS

- PARTICIPARÁN 12 EQUIPOS
- SI HUBIERA ALGÚN CAMBIO A ESTA CONVOCATORIA, SE LES DARÁ A CONOCER EL DÍA VIERNES ANTES DEL COMIENZO DE LA PRIMER COMPETENCIA.
- SE CONTARÁ CON RELOJ DIGITAL CON VISTA AL PÚBLICO Y PARTICIPANTES PARA LA CALIFICACIÓN DE SU TIEMPO.
- LOS PREMIOS SERÁN DE LA SIGUIENTE MANERA DIARIA

1° LUGAR	\$500,000.00
2° LUGAR	\$300,000.00
3° LUGAR	\$200,000.00



TORNEO VFG



- ADICIONALMENTE SE OTORGARÁN \$50,000.00 (CINCUENTA MIL PESOS 00/100 M.N.) AL GANADOR DE CADA CHARREADA
- EL SÁBADO AL TÉRMINO DE LA TERCERA COMPETENCIA SE EFECTUARÁ EL COLEADERO EL CUAL SERÁ CON LOS PRIMEROS 50 PARTICIPANTES QUE SE INSCRIBAN, Y LA INSCRIPCIÓN SERÁ DE \$20,000.00 (VEINTE MIL PESOS 00/100 M.N.)

## **REGLAS DEPORTIVAS PARA EL** **TORNEO**

### CALA DE CABALLO

- a. EN CASO DE QUE QUIERAN REVISAR LA PUNTA, LO PUEDE HACER CUALQUIER INTEGRANTE DEL EQUIPO.
- b. LA CALA PARTE DE 16 PUNTOS
- c. LA PRESENTACIÓN DE FRENO SE HARÁ DESPUÉS DE LA REALIZACIÓN DE LA CALA, CUANDO EL CALADOR ESTE FORMADO CON LOS INTEGRANTES DE SU EQUIPO.

### PIALES EN EL LIENZO

- a. EL TIEMPO PARA PEDIR LA YEGUA SERÁ DE DOS MINUTOS EN CASO DE NO TENER PIAL DE CUENTA Y 3 MINUTOS CON PIAL DE CUENTA.
- b. LA DISTANCIA MÁXIMA PARA DETENER LA YEGUA SERÁ A LOS 90 METROS.
- c. NO SE PUEDEN IR LOS PIALADORES O CHARROS HACIA LA MANGA CUANDO ESTEN CALANDO. EL QUE LO HAGA, SERÁ SANCIONADO EL EQUIPO CON 6 PUNTOS MALOS.
- d. NO SE PERMITE EL RELLENO DE LAZO CON RESISTOL O ALGÚN OTRO PEGAMENTO, NI ASERRÍN CON PEGAMENTO.
- e. SE SORTEARÁN LAS 12 YEGUAS POR DÍA
- f. HABRÁ TRES YEGUAS DE REPUESTO (POR SI SE LASTIMA ALGUNA).
- g. UNA VEZ PEDIDA LA YEGUA POR EL PIALADOR O ALGÚN INTEGRANTE DE SU EQUIPO SERÁ DE CUENTA.
- h. EN LA SUERTE DE PIALES SOLAMENTE LOS 3 PIALADORES A CABALLO, EL MAYORAL, JUECES, 3 PERSONAS A PIE POR PIALADOR VESTIDOS DE CHARRO Y PRENSA, PODRÁN ESTAR EN LA ZONA DE LA SUERTE PARA QUE EL PÚBLICO TENGA MEJOR VISIBILIDAD. QUIEN NO CUMPLA, SERÁ SANCIONADO EL EQUIPO CON 4 PUNTOS MALOS.
- i. EL PIAL QUE SEA ACERTADO DE VERIJAS CONTARA CON LA BASE DE LA CUAL LO HAYA TIRADO CON 2 PUNTOS DE INFRACCIÓN, TENIENDO



TORNEO VFG



TODOS LOS ADICIONALES; SI ES DETENIDO DE VERIJAS NO CONTARÁN LOS ADICIONALES DE MADERA.

#### COLAS:

- a. ESTANDO LIMPIO EL LIENZO O HAYA DADO LA AUTORIZACIÓN EL JUEZ DE APOYO, EL COLEADOR TENDRÁ 30 SEGUNDOS PARA QUE LE ABRAN LA PUERTA (ESTÉ PREPARADO O NO).
- b. CADA EQUIPO PUEDE TENER TRES PERSONAS PARA LIMPIAR COLAS PARA AGILIZAR LA CHARREADA.
- c. LOS OTROS 2 INTEGRANTES EN SUERTE POR EQUIPO PUEDEN HACER SOMBRA AL COLEADOR QUE ESTA EN TURNO PARA EVITAR UN ACCIDENTE.
- d. SOLAMENTE ESTARÁN LOS 3 COLEADORES DE CADA EQUIPO PARTICIPANTE Y EL APACHURRADOR, PARA QUE EL PÚBLICO TENGA MEJOR VISIBILIDAD.
- e. EL GANADO SE CORRERÁ ANTES DE CADA CHARREADA.
- f. LA SUERTE TERMINA AL LLEGAR AL RUEDO Y/O REBASANDO LOS 60 METROS.
- g. ESTANDO EL TORO EN EL CAJÓN DE DESPACHO, NO PUEDE HABER NINGÚN INTEGRANTE DEL EQUIPO EN ESE CAJÓN, SI ALGÚN INTEGRANTE DEL EQUIPO LLEGA TOCAR AL TORO INCLUSIVE SI ES EL APACHURRADOR YA ESTANDO EN ESE CAJÓN, TENDRÁN DOS PUNTOS DE INFRACCIÓN.
- h. UNICAMENTE SERÁN 3 COLAS, LAS CUALES LAS PUEDE REALIZAR EL MISMO INTEGRANTE UNA OPORTUNIDAD UN INTEGRANTE DISTINTO.

#### JINETE DE TORO:

- a. TENDRÁN 10 MINUTOS PARA LA REALIZACIÓN DE JINETEO DE TORO Y TERNA EN EL RUEDO, LOS ADICIONALES DE TIEMPO SERÁN PARA EL EQUIPO DE TERNA.
- b. LOS TOROS DEL JINETEO SERÁN LIMPIOS EN LA ELIMINATORIA.
- c. SOLO SE PERMITE PONER LAS CORNERAS EN UN CAJÓN ANTERIOR, SI ES QUE LO REQUIERE EL TORO, SIN DESTRONCARLO.
- d. EL COMITÉ ORGANIZADOR PROPORCIONARÁ ESPUELAS.
- e. EL COMITÉ ENTREGARÁ LAS ESPUELAS AL CAPITÁN DEL EQUIPO AL INICIO DE LA CHARREADA, SERÁN REVISADAS EN CUANTO CORRA TIEMPO DE APRETALAMIENTO, SI SE PRESENTARA ALGUNA ANOMALIA, SU CALIFICACIÓN SERÁ CERO.
- f. NO SE PERMITE PRETAL DE GRAPA.



- g. LA COLOCACIÓN DEL PRETAL VERIJERO ES A CARGO DE COMISIÓN DEPORTIVA EN CASO DE QUE SE CAIGA O SE VAYA DE LADO NO TENDRÁ INFRACCIÓN.
- h. SOLO SE PERMITE APRETALAR ESTIRANDO HACIA ARRIBA, NO SE PERMITE HACER PALANCA NI ESTIRAR “CUADRILEANDO”, EN CASO DE QUE LO HAGAN SERÁ INFRACCIÓN DE 2 PUNTOS
- i. EN CASO DE NO REGRESAR LAS ESPUELAS SERÁ DESCALIFICADA LA JINETEADA.

#### TERNA EN EL RUEDO:

- a. TENDRÁN 10 MINUTOS PARA LA REALIZACIÓN DE JINETEO DE TORO Y TERNA EN EL RUEDO, LOS ADICIONALES DE TIEMPO SERÁN PARA EL EQUIPO DE TERNA.
- b. PODRÁN SOLTAR EN EL MOMENTO QUE CORRE TIEMPO DE APRETALAMIENTO UN SOLO TERNEADOR, EL CUAL PODRÁ ESTAR FUERA DEL CUADRO MARCADO, ÚNICAMENTE SI FLOREA DESDE ESE MOMENTO, EN CASO CONTRARIO DEBERÁ PERMANECER EN SU CUADRO.
- c. LA TERNA ES A UNA SOLA OPORTUNIDAD.

#### JINETEO DE YEGUA

- a. SE CALIFICARÁ COMO INDICA EL REGLAMENTO, CON EXCEPCIÓN A LOS SIGUIENTES PUNTOS:
- b. NO SE PERMITE PRETAL DE GRAPA, AGARRADERAS O TIPO AMERICANO, SÓLO PRETAL DE GASA.
- c. SOLO SE PERMITEN 2 PERSONAS PARA JALAR EL PRETAL SIN HACER PALANCA EN LOS TUBOS O PUERTAS. EN CASO DE ESTAR MAS PERSONAS O DE HACER PALANCA SERÁN DOS PUNTOS DE INFRACCIÓN
- d. EL COMITÉ ENTREGARÁ LAS ESPUELAS AL CAPITÁN DEL EQUIPO AL INICIO DE LA CHARREADA, SERÁN REVISADAS EN CUANTO CORRA TIEMPO DE APRETALAMIENTO, SI SE PRESENTARA ALGUNA ANOMALIA, SU CALIFICACIÓN SERÁ CERO.
- e. QUEDA PROHIBIDO Y SERÁ MOTIVO DE DESCALIFICACIÓN EL USO DE LAZOS O ALAMBRES EN EL HOCICO DE LA YEGUA O MALTRATO EN LOS OJOS (COMISIÓN DEPORTIVA INFORMARA SI HAY ANOMALIAS PARA SU VEREDICTO).
- f. SANGRAR LA YEGUA NO APLICA YA QUE EL COMITÉ ORGANIZADOR PROPORCIONA LAS ESPUELAS.
- g. LA COLOCACIÓN DEL PRETAL VERIJERO ES A CARGO DE COMISIÓN DEPORTIVA EN CASO DE QUE SE CAIGA O SE VAYA DE LADO NO TENDRÁ INFRACCIÓN.
- h. SOLO SE PERMITE APRETALAR ESTIRANDO HACIA ARRIBA, NO SE PERMITE HACER PALANCA NI ESTIRAR “CUADRILEANDO”, SOLO SE



TORNEO VFG



PERMITE ESTAR ABAJO DEL CAJÓN, EN CASO DE QUE LO HAGAN SERÁ INFRACCIÓN DE 2 PUNTOS

- i. EN CASO DE NO REGRESAR LAS ESPUELAS SERÁ DESCALIFICADA LA JINETEADA.
- j. SI LA JINETEADA TIENE UNA BASE DE EXCELENTE TENDRÁ 4 ADICIONALES.

PASO DE LA MUERTE:

- a. LA YEGUA DEL REPARO SE SORTEARÁ PARA EL PASO DE LA MUERTE
- b. EL COMITÉ ENTREGARÁ LAS ESPUELAS AL CAPITÁN DEL EQUIPO AL INICIO DE LA CHARREADA, SERÁN REVISADAS EN CUANTO CORRA TIEMPO DE APRETALAMIENTO, SI SE PRESENTARA ALGUNA ANOMALIA, SU CALIFICACIÓN SERÁ CERO.
- c. EN CASO DE NO REGRESAR LAS ESPUELAS SERÁ DESCALIFICADA EL PASO DE LA MUERTE.
- d. SOLAMENTE DOS PERSONAS PODRÁN ESTAR EN EL CAJÓN DE SALIDA Y NO PODRÁN TOCAR LA YEGUA ANTES DE QUE SE ABRA LA PUERTA, Y DEBERÁN ESTAR POR ABAJO DEL CAJÓN, LOS ARREADORES NO PODRÁN SOGUEAR LA YEGUA ESTANDO EN EL CAJÓN, EN CASO DE REALIZAR ALGUNA DE ESTAS ACCIONES SERÁN DOS PUNTOS DE INFRACCIÓN POR CADA VEZ QUE LO HAGAN
- e. EL PASO SERÁ A UNA VUELTA

NO HAY TIEMPO DE DEVOLUCIÓN DE PRENDAS